



UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación.

PLAN DE ESTUDIOS

LICENCIATURA EN COMPUTACIÓN

La Licenciatura en Computación posee diferentes tipos de Asignaturas: Las Obligatorias y Obligatorias Optativas, que tienen que ver con la base científica y la base técnica, las Complementarias, que se basan en la formación ética e integral y las optativas, que son las que el estudiante escoge en función de sus intereses académicos.

Semestre	Código	Asignatura	UC	Prelaciones
I	6201	Algoritmos y Programación	6	
	6301	Introducción a la Informática	4	
	8206	Matemáticas I	6	
	6106	Matemáticas Discretas I	4	
II	6202	Algoritmos y Estructuras de	5	6201
	6001	Datos	6	6101
	8207	Organización y Estructura del Computador I	6	8206
	6107	Matemáticas II	4	6106
III	6203	Matemáticas Discretas II	4	
	6203	Ingeniería del Software	5	6202, 6301
	6002	Organización y Estructura del Computador II	5	6001, 6201
	8208	Matemáticas III	6	8207
IV	(*)	Inglés I	4	
	6004	Sistemas Operativos	6	6002, 6202
	6303	Bases de Datos	5	6203, 6107
	6104	Probabilidad y Estadística	5	8208, 6202, 6107
	6108	Matemáticas Discretas III	4	6202, 8207, 6107
V	(*)	Inglés II	4	
	6204	Lenguajes de Programación	5	6203, 6002, 6108
	6302	Sistemas de Información	5	6203
	6003	Comunicación de Datos	6	6002, 6202, 8208
VI	6105	Cálculo Científico	5	8208, 6202
		Obligatoria Optativa	5	
		Obligatoria Optativa	5	
		Complementaria	3	
		Optativa (opción 1)	5	



UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación.

PLAN DE ESTUDIOS

LICENCIATURA EN COMPUTACIÓN

La Licenciatura en Computación posee diferentes tipos de Asignaturas: Las Obligatorias y Obligatorias Optativas, que tienen que ver con la base científica y la base técnica, las Complementarias, que se basan en la formación ética e integral y las optativas, que son las que el estudiante escoge en función de sus intereses académicos.

Semestre	Código	Asignatura	UC	Prelaciones
VII		Optativa (opción 1)	5	
		Optativa (opción 2)	5	
		Electiva	5	
		Laboratorio	3	
VIII		Optativa (opción 1)	5	
		Optativa (opción 2)	5	
	6403	Pasantía	5	
		Complementaria	3	
IX		Optativa (opción 2)	5	
		Electiva	5	
		Complementaria	3	
		Seminario	5	
X		Trabajo Especial de Grado		



UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación.

PLAN DE ESTUDIOS

LICENCIATURA EN COMPUTACIÓN

La Licenciatura en Computación posee diferentes tipos de Asignaturas: Las Obligatorias y Obligatorias Optativas, que tienen que ver con la base científica y la base técnica, las Complementarias, que se basan en la formación ética e integral y las optativas, que son las que el estudiante escoge en función de sus intereses académicos.

ASIGNATURAS OPTATIVAS Y OPTATIVAS OBLIGATORIAS.

El estudiante puede escoger de esta lista las asignaturas de su preferencia, debiendo cumplir con los requisitos de cada una. Las optativas obligatorias se encuentran en negrita, debiendo elegir dos de esas cuatro.

Asignatura	U/C	Código	Requisitos/ Línea de investigación
Análisis y especificación de Sistemasde Información	5	6321	Bases de Datos Sistemas de Información
Diseño de Sistemas de información	5	6322	Bases de Datos Sistemas de Información
Construcción de Sistemas deInformación	5	6323	Bases de Datos Sistemas de Información
Administración de Bases de Datos	5	6311	Bases de Datos Sistemas de Información
Sistemas de Bases de DatosOrientadas a Objeto	5	6324	Bases de Datos Lenguajes de Programación
Sistemas de Bases de DatosDistribuidas	5	6346	Bases de Datos Comunicación de Datos Lenguajes de Programación
Almacenes de Datos	5	6345	Bases de Datos Sistemas de Información
Inteligencia Artificial	5	6325	Bases de datos
Agentes Inteligentes	5	6330	Bases de Datos
Minería de Datos	5	6213	Bases de Datos Probabilidad y Estadística
Sistemas Evolutivos	5	6331	Cálculo Científico Algoritmos y Estr. de Datos
Tópicos en Inteligencia Artificial	5	6329	Inteligencia Artificial
Algoritmos Distribuidos	5	6222	Sistemas Operativos Comunicación de Datos
Aplicaciones con Objetos Distribuidos	5	6245	Sistemas Operativos Comunicación de Datos Lenguajes de Programación
Desarrollo de AplicacionesDistribuidas	5	6241	Sistemas Operativos Comunicación de Datos Lenguajes de Programación
Computacion de Alto Rendimiento	5	6543	Lenguajes de ProgramaciónComunicación de Datos
Fundamentos de ProgramaciónParalela	5	6025	Sistemas Operativos Lenguajes de ProgramaciónComunicación de Datos
Arquitecturas Avanzadas deComputadores	5	6046	Sistemas Operativos Comunicación de Datos
Análisis del Desempeño deComputadores	5	6047	Probabilidad y EstadísticaSistemas Operativos Comunicación de Datos
Construccion de AplicacionesParalelas	5	6234	Fundamentos de ProgramaciónParalela
Actividades en la Ingeniería deSoftware	5	6223	Lenguajes de Programación
Arquitecturas de Software	5	6235	Lenguajes de Programación
Patrones de Diseño y Frameworks	5	6240	Lenguajes de Programación
Interfaces Sociales	5	6236	Interacción Humano-Computador
Lenguajes y Compiladores	5	6212	Lenguajes de Programación
Técnicas Avanzadas de Programación	5	6226	Lenguajes de Programación
Interacción Humano-Computador	5	6211	Lenguajes de Programación
Aplicaciones con la TecnologíaInternet	5	6221	Sistemas Operativos Lenguajes de ProgramaciónComunicación de datos
Aplicaciones con la TecnologíaInternet II	5	6246	Aplicaciones con la tecnologíaInternet
Comercio Electrónico	5	6023	Aplicaciones con la TecnologíaInternet
Enseñanza Asistida por Computador	5	6242	Lenguajes de Programación
Introducción a la ComputaciónGráfica	5	6224	Ingeniería de softwareCálculo Científico
Fundamentos y Técnicas enComputación Gráfica	5	6231	Introducción a la ComputaciónGráfica



UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación.

PLAN DE ESTUDIOS

LICENCIATURA EN COMPUTACIÓN

La Licenciatura en Computación posee diferentes tipos de Asignaturas: Las Obligatorias y Obligatorias Optativas, que tienen que ver con la base científica y la base técnica, las Complementarias, que se basan en la formación ética e integral y las optativas, que son las que el estudiante escoge en función de sus intereses académicos.

Tópicos en Computación Gráfica	5	6244	Introducción a la Computación Gráfica
Redes de Computadoras	6	6011	Comunicación de Datos Sistemas Operativos
Diseño de Redes de Computadoras	5	6024	Redes de Computadoras
Calidad de servicio en Redes de Comunicaciones	5	6028	Redes de Computadoras
Redes Móviles e Inalámbricas	5	6045	Redes de Computadoras
Administración de Redes y Sistemas	5	6021	Redes de Computadoras
Seguridad de Sistemas en Redes	5	6022	Redes de Computadoras
Temas Avanzados de Seguridad en Redes	5	6044	Seguridad de Sistemas en Redes
Seguridad en la internet	5		Redes de Computadoras
Sistemas Operativos Avanzados	5	6027	Sistemas Operativos Comunicación de Datos
Teoría de Colas y Simulación	5	6111	Probabilidad y Estadística
Modelos de Simulación y sus Aplicaciones	5	6123	Probabilidad y Estadística
Estadística Aplicada	5	6140	Probabilidad y Estadística
Programación Matemática I	5	6134	Probabilidad y Estadística Cálculo Científico
Programación Matemática II	5	6135	Probabilidad y Estadística Cálculo Científico
Cálculo Científico II	5	6122	Cálculo Científico
Métodos Numéricos en Optimización	5	6141	Cálculo Científico II
Métodos Iterativos para Sistemas Lineales	5	6143	Cálculo Científico
Flujo en Redes	5	6121	Cálculo Científico
Teoría de la Aproximación	5	6136	Cálculo Científico II
El Método de los Elementos Finitos	5	6132	Cálculo Científico II
Modelos Matemáticos para la Física	5	6146	Cálculo Científico II
Resolución Numérica de Ecuaciones Diferenciales	5	6147	Cálculo Científico II
Temas en Generación de Mallas en el Plano	5	6142	Cálculo Científico
Álgebra Lineal Numérica en Paralelo	5	6133	Cálculo Científico Métodos iterativos para Sistemas Lineales